

Keywords: Educazione, scuole e musei. Un progetto collaborativo di innovazione didattica libro pdf download, Educazione, scuole e musei. Un progetto collaborativo di innovazione didattica scaricare gratis, Educazione, scuole e musei. Un progetto collaborativo di innovazione didattica epub italiano, Educazione, scuole e musei. Un progetto collaborativo di innovazione didattica torrent, Educazione, scuole e musei. Un progetto collaborativo di innovazione didattica leggere online gratis PDF

Educazione, scuole e musei. Un progetto collaborativo di innovazione didattica PDF

Pierpaolo Limone



Questo è solo un estratto dal libro di Educazione, scuole e musei. Un progetto collaborativo di innovazione didattica. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Pierpaolo Limone
ISBN-10: 9788843062164
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 2753 KB

DESCRIZIONE

La rivoluzione digitale sta rapidamente investendo le più tradizionali istituzioni educative, come i musei e le scuole, ridefinendone i ruoli e le funzioni sociali. Gli ambienti digitali di apprendimento collaborativo e le strategie di social learning definiscono una nuova struttura di relazioni tra istituzioni, docenti e discenti, sempre più permeabile, orizzontale e paritaria. La nozione di autorevolezza del passato, la propedeuticità dei saperi e la stessa idea di insegnamento sono messe in crisi. Questa frattura rispetto ai modelli educativi tradizionali può però generare nuove opportunità, riscrivere l'atto educativo attribuendo una nuova centralità agli allievi e magari far emergere strategie per integrare gli apprendimenti formali con quelli informali. Il progetto "Educazione, scuole e musei - Il museo entra in classe", che ha propiziato il presente volume, ha proposto un modello di collaborazione e di innovazione del rapporto tra scuole, musei ed università attraversando le due sponde del mare Adriatico e configurando un progetto di cooperazione internazionale che ha permesso di immaginare nuove forme dialogiche e ibridative per la didattica museale e scolastica. In tale scenario la progettazione partecipata dei contenuti mediali e la rimediazione della narrazione didattica rappresentano elementi centrali per attuare un piccolo rovesciamento delle prassi e delle logiche di insegnamento/apprendimento.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Tra le sue pubblicazioni più recenti: "Educazione, scuole e musei. Un progetto collaborativo di innovazione didattica" (Carocci 2012); ...

Pace, R. (2012), Elementi per la progettazione di un ambiente digitale, in P. Limone (a cura di), Educazione, scuole e musei. Un progetto collaborativo di innovazione ...

**EDUCAZIONE, SCUOLE E MUSEI. UN PROGETTO COLLABORATIVO DI INNOVAZIONE
DIDATTICA**

[Leggi di più ...](#)